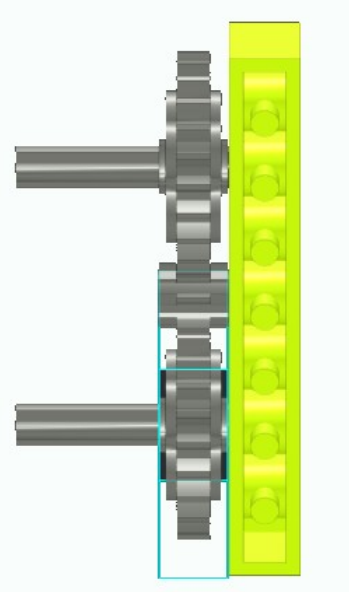
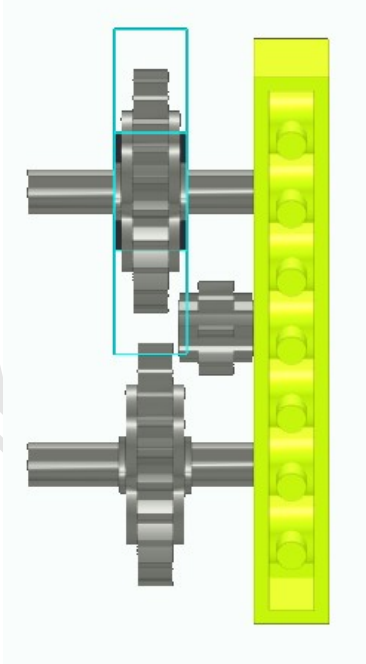
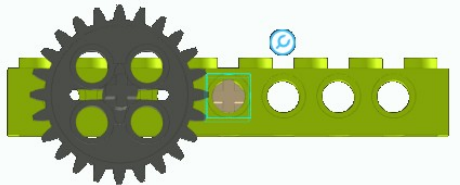

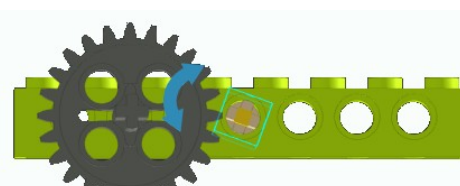
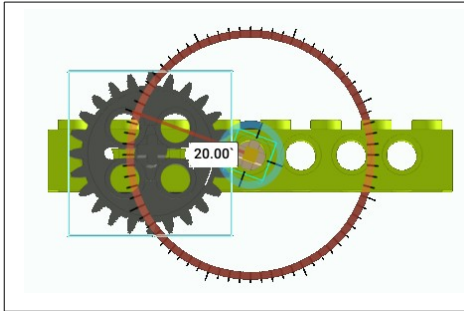


Kuidas keerata hammasrattaid või ristvõlle.

	<p>Kõiki Lego klotse ei saa panna üksteise kõrvale täisnurga all. Mõnikord (eriti robotite puhul) on vaja klotse keerata. Selleks peame kasutama StudIO programmis kindalt funktsiooni.</p> <p>Vasakpoolsel pildil on hammasülekanne, kus on reas 3 hammasrattast. Selleks, et keskmist hammasrattast saaks teiste vahele panna, tuleb selle hammasratta ristvõlli keerata 20 kraadi.</p> <p>Parempoolsel pildil on keskmine hammasrattas keeramata ja kaks äärmist hammasrattast ei mahu selle kõrvale</p>	
--	---	--

	<p>Detaili keeramiseks tuleb panna detail esmalt mudeli külge ja valida (selekteerida). Kõrval oleval pilil on näha beež ristotsaga tüübel, mis on selekteeritud ning tekkinud on nutrivõtme laadne tööriist.</p>
	<p>Tööriistale klikates avaneb kaks võimalust, kuidas detaili mudeli küljes keerata. Esimene neist keerab detaili 360 kraadi.</p>
	<p>Noolele klikates avaneb järgmine pilt. Nool näitab, mis suunas on detaili võimalik keerata. Praegusel juhul kas päri- või vastupäeva.</p>



Vajutades sinisele noolele, avaneb mall, millel saab määrata detaili keeramise kraadi. Kõrvuti asetsevate hammasrataste jaoks sobib näiteks 20. Kui sellele detailile lisada nüüd väike hammasratas, siis see keeratakse programmi poolt automaatselt õigesse asendisse.

Kodune ülesanne.

Konstrueeri kaasas olev mudel oma StudIO prgrammi. Keera hammasratas ja ühte tala nii, et saaksid kaasas oleva joonisega ühesuguse joonise.



Lisaks.

Võid proovida mõnda oma mudelit teha. Näiteks ehita Legodest mudel ja digitaliseeri see.

